



TTSS スポーティングレギュレーション (バージョン 2.07)



以下の全ての内容に関し、参加ドライバー全ては参加の際同意をし遵守することを容認したとみなす。このことはいかなる理由においても覆されず、レギュレーションに対する非行、反抗は認められない。

A. イベント名称及びイベントの開催目的について

1. イベント名称について

このイベントの名称は TTSS(TOTO SERIES SECOND)です。

totoofficial の代表イベント TOTO SERIES の第 2 シーズンとして定義、発足されました。

2. イベントの目的について

当イベントは以下の目的を達成するために発足、実行されます。

- A. totoofficial のイベント、かつ GT6 をより楽しみたい方へのイベントとなる。
- B. 技術力を養いたい人への練習場所となる。
- C. レースやプレイヤーとの交流を楽しみたい人への交流場所となる。
- D. 今までユーザー主催イベントに参加したことが無い人への入門イベントとなる。
- E. totoofficial を大々的に告知するための宣伝場所となる。

以上の目的は TTSS の全ての過程を修了するまで運営、ドライバー共に厳守されなければなりません。参加者にペナルティなどの裁定を下す際は以上の項目が裁定の際に使われる基準の 1 つとなります。



B. イベントへの参加条件及び参加方法

1. イベントへの参加条件

当イベントに参加する為には以下の条件をすべて満たす必要があります。

- A. プレイステーション3用ゲーム グランツーリスモ6を所有していること
- B. 当イベントのレギュレーションを全て把握し不明な点が無いこと
- C. レース内外におけるマナーがきちんと備わっていること
- D. イベントを開催するクラブに参加することができること
- E. 本HPの公式通知等を定期的(頻繁)に確認していること
- F. 当イベントに参加するにあたり正当な参加理由、目的があること
- G. ゲーム環境に問題がないこと(動作不良及び回線不良がないこと)
- H. 本イベントの趣旨や目的(→Aの2の項目に該当)に合った人物であること

以上の項目を全て満たせない場合、参加を拒否されます。またイベント中にこの条件に反した場合ペナルティの対象となります。

2. イベントへの参加方法

1. を全て満たした方は以下の方法でのみ参加申請を行えます。

①ドライバーとして参加する場合

A. totoofficial 公式 HP 内、TTSS 詳細ページの参加申請フォームに必要事項を書き込み送信する。(必須項目に記入漏れなどがあった場合や、内容が不十分だった場合受理できません)

B. A.と同時に、使用する PSID についてイベントを開催するクラブ(クラブ ID : 1031846)への参加を済ませる。(既に参加している場合は不要)

C. イベント主催者が以上の項目をきちんと満たしているか確認し、参加が可能と判断されたのちエントリーリストに記載、参加を受理します。

尚、前シーズンイベント TTS で一定以上のペナルティを与えられたドライバーに関しては、TTSS 参加時に追加ペナルティが与えられます。このことにつきましては「ペナルティ」欄をご覧ください。

②運営陣補佐及び解説役として参加する場合

totoofficial 公式 HP 内、TTSS 詳細ページに①とは別に専用参加申請フォームを設置します。そちらから①と同じ手順で参加申請を行って下さい。

尚、既にドライバーとして受理されている方が、シーズン中にこちらの方に臨時で参加申請する場合、欠席手続きを行う必要はありません。

また、②は各ラウンド毎に受付を行うのでご了承下さい。

!参加を受理するタイミングとイベント日程との噛み合いについて

ドライバーとして参加申請が受理される(エントリーリストに記載される)際、各ラウンドの予選 1 日目(もしくは決勝)が開催される(具体的には、集合時間となる場合が多いです)24時間前だった場合、そのドライバーは次のレースからの参戦となります。

例えば、第 1 戦予選 1 日目の集合日時が 1 月 10 日 21:00 の場合、1 月 9 日 21:00 以降に参加申請が受理されたドライバーは第 2 戦からの参戦となります。これは直前の対応ができない場合を考慮したもので、参加申請を送る際はくれぐれもご注意ください。

尚、総参加台数が 14 台以下の場合、予選中の参加申請が受理される場合があります。

また、運営陣補佐及び解説役の受付期限は、各ラウンド、決勝の集合時間の 2 週間前までとします。

!参加を受理するか判断する際、該当ドライバーの詳細を調べる場合があります。悪質なプレイヤーの参加を防ぐことが目的ですのでご了承下さい。

!参加受付開始日時について、

TTSS の参加受付日時については後日改めて公式通知に告知されます。それ以前にフォームが開設されたとしてもフライングで参加申請を送る行為は認められず申請を拒否します。



C.各レース、予選のスケジュール及び出席、欠席について

各レース、予選におけるスケジュールは基本以下の通りとなります。

A. 予選

時間	内容
～21:30	イベント用ルームに集合
21:40～21:50	予選開始
一定時間経過後	予選終了、合図があり次第解散

B. 決勝

時間	内容
～21:00	イベント用ルームに集合
21:10～21:30	決勝開始
一定時間経過後	決勝終了、合図があり次第解散

※スケジュールはあくまでも一例であり、開催日や都合により時間が前後する可能性があります。詳しくは公式 HP や運営からの告知をご覧ください。

尚、TTSS では前シーズンイベント TTS の反省を踏まえ、極力時間通りの流れでイベントを進行する予定です。各ドライバーはそれに合わせ発表される正式なスケジュールを厳守する必要があります。

! レースへの出席及び欠席の方法や判定

- ・出席方法

以下の行為を行うと出席とみなします。

「予選もしくは決勝(予選がない場合に限る)において決められた時間(期間)内に部屋に入室し準備を整え、出走すること。予選については尚且つタイムを残すこと。」

これ以外の行為については原則として出席とみなしません。(例外がありますのでレギュレーションを詳しく読んだ上でご理解下さい。ご不明な点は必ずご質問下さい)

万が一、やむを得ない事情(疾病、仕事、忌引など)でレースを欠席する(予選の場合、予定スケジュール外のアタックを希望する)場合は、以下の行為をする必要があります。

A. 公式 HP 内の専用フォームより必要事項を記入して送信する。

B. 運営が内容を確認したうえで受理するか判断。結果の告知が必要だと判断した場合本人に告知する。

※欠席届を提出する期限は、決勝から 2 日後の 23:59 までとなります。予選特例届の場合の提出期限は予選最終日の前日の 23:59 までとなります。

※前シーズン TTS の反省を踏まえ、参加者の意思表示をより明確にし、再確認するために無断欠席をレギュレーション違反とみなし重いペナルティを課しますのでご了承ください。

❗各レースの詳細及び開催日の告知について

TTSS では、事前に全ラウンドのコース及び日程を決定していましたが、運営陣の仕事などの都合により、TTSS から各ラウンド、決勝日の2週間前までに日程を告知します。また、コースに関しては3月上旬までの決定を予定しています。日程の告知は、公式HPの公式通知等で行われます。



D.イベントにおける参加人数の詳細

部屋に入れる人数上限 16 人のうち、

14 名(運営陣が 1 人の場合 15 名)・・・参加ドライバー

2 名(確保できない場合 1 名)・・・運営陣

の振り分けとなります。このうち参加ドライバー14名は、総参加者 15 人以上の場合予選を通過した上位 14 名となります。

※イベント進行上の都合により、運営陣を増やし一次予選通過人数を削減する場合がありますのでご了承下さい。

※決勝参加台数が 10 台以下の場合、一律 10~15 分程度のレース設定に変更されます。尚且つ総エントリー台数が少ないと判断した場合、予選日程が縮小されます。

!当イベントに参加できる人数について

一次予選における各日の最大人数を考慮し、TTSS の参加最大人数は 60 人とします。ただし、イベント中参加ドライバーが参加資格をはく奪された場合、エントリーリストから除外するものとし参加枠を開けます。この際の通知などについては公式通知で行われます。

!当イベントは個人戦とチーム戦の混合戦になります。チームとして出場する場合、1 チーム 2 人限定、同一車両、同一カラー(ホイール、エアロはレイアウト、カラー自由)、ゼッケン番号は連続とし、チームランキングに結果が反映されます。この場合チームメンバー1 人は個人としてもカウントし、個人の結果は個人ランキングでも反映されます。



E.予選、決勝の詳しい流れ

A.予選について

GT6 では、オンライン部屋の機能としてタイムトライアルが追加されました。TTSS の予選では、このシステムを使用します。

- ① 時間制限は 15 分、昼(ない場合は夜)、快晴固定、時間進行 1 倍、走行形式はひとりで走るとし、最終コーナースタートとする。その他の設定は、F-A 項目(下に記載)に準ずる。尚、ニュルブルクリンク北コースなどの極端に長いコースを使用する場合は、時間制限を 20 分に拡大する。
- ② 予選中にペナルティの対象となる行為を行い発見された場合は、運営の指示に必ず従うこと。同じく、他に予選中運営からの指示があった場合必ず従うこと。
- ③ 予選終了後はすぐに退室せず、運営からの指示を待つこと。

B.決勝について

①スタートについて

決勝のスタート方式は、以下の 2 通りを採用します。

1)2 列ローリングスタート(主に部屋に運営陣が二人いる場合採用されます)

- I. フリー走行状態でトップに SC、続いて予選 1 位、2 位・・・と 1 列整列し、整い次第運営はレース開始のボタンを押します。(整列時の車間は十分に空けること)
- II. レース 1 周目をフォーメーションラップ(FL)とし、運営がグリッドの確認を終え次第スタート指示を出します。SC が決められたポイントまで一定速度で走行し、その後ろを車間を十分空けて参加車両が 1 列走行します。
- III. 決められたポイントを通過した後、SC は先に加速しピットに入ります。参加車両はスピードを上げず決められた速度を守りフォーメーションラップを続行します。
- IV. 運営が事前に指示した箇所です 2 列隊形(前走車に対して斜め後ろに整列)となります。基本的に 1 コーナーに対してイン側を奇数グリッド、アウト側を偶数グリッドのマシンが並びます(例外もあるので事前連絡を確認すること)。
- V. SC がレースから退出したタイミング(ポジションの分母が 1 減るタイミング)でレーススタートします。

2)グリッドスタート(フライングあり)

ルーム設定のグリッドスタート(フライングあり)を用います。この際 SC は出走しません。

②レース中について

- 1) 周回遅れにされる場合は安全を確保した後進路を譲ってください。またピットイン、ピットアウトの際の交錯には注意して下さい。
- 2) レース中は、運営からフラッグの掲示がチャットで示される場合があります。フラッグの種類は以下の通りです。

イ. G(グリーンフラッグ)・・・レース状態が正常に戻ったことを表します。

ロ. Y(イエローフラッグ)・・・コース上でクラッシュが発生したなどでコースが危険であることを表します。Y中にオーバーテイクをする行為は許可されますが、新たなる危険を作らないようにドライバーは心がけねばなりません。

ハ. R(レッドフラッグ)・・・レースが中断、または中止になったことを表します。Rの詳細については下に記載されています。

ニ. B(ブラックフラッグ)・・・レース中指定のドライバーをレースから除外することを表します。Bの詳細については下に記載されています。

ホ. OB(オレンジボールフラッグ)・・・車体に2ヶ所以上のダメージがある、あるいはエンジンダメージがある場合や、挙動不審が見られ運営が危険と判断した場合、オレンジボールフラッグが掲示されます。掲示された場合、該当車両は速やかにピットインし問題部分を修復しなくてはなりません。なお、現状で観戦画面からダメージ状況を正確に判断することができません(→運営側からOB掲示ができない)ので、各ドライバーはできるだけ自己判断で行動しなくてはなりません。

※R、B時の行動及び対応

(1)R について

R 掲示時は、コース全域でオーバーテイク禁止(周回遅れもパスしてはならない)となります。

R が掲示される条件は以下の通りです。

- ・コース水量が80%を超えた時
- ・コース上で全出走車両のうち50%以上を巻き込むクラッシュがあった時
- ・B対象者が複数現れた時
- ・レース中ラグなどにより続行が困難と判断された場合
- ・その他Rが掲示される状況になった場合

R が掲示された場合、各ドライバーは以下の行動を取る必要があります。

①速度をゆっくり落とし、100キロ以下で走行する。

②各マシンが①を行い、ある程度安全が確保された後運営より指示がありますのでその通りに行動して下さい。

(2)B について

B が掲示される条件は以下の通りです

- ・該当ドライバーが悪質な行為を繰り返した時や非常に悪質な行為をした時
- ・該当ドライバーが制御不能でレースに支障が出ている(出る可能性がある)場合
- ・その他Bが掲示される状況にドライバーが陥った場合

B が掲示された場合、該当ドライバーは速やかにレースから退出しなければなりません。B 掲示後1分以内に退出しなかった場合、主催者権限によりキックアウトされます。

[!]B、OBは、該当ドライバーのゼッケン番号と共に掲示されます。

例)OB 20(20号車にOBフラッグ掲示) B 38(38号車にBフラッグ掲示)

3) 以上のことより、各ドライバーはレギュレーション、マナーを守り安全なレースを行うことが最低限の義務とされます。

4)各ラウンド前には、公式通知でコースの説明及び注意点、FLの方法を告知します。Bの1-E項目に則り、各ドライバーは必ず確認しなければなりません。

5)予選及び決勝中は、開始から終了までピットオープンとなります。

6)レース成立の条件

レースが成立する条件は以下の通りです。

「FLの周を除き、グリーンフラッグ状態でトップが最低1周走り切ること。」

万が一、レースが成立しなかった場合は、その要因を排除した後レースを再開します。

例えば、

- ・雨によりレース不成立→天候を強制的に晴れにしたうえでレース再開。
- ・不正行為によりレース不成立→犯人をキックアウトした後レース再開。

となります。大クラッシュによる1周目赤旗中断の場合は、原因となったマシンを最後尾に移してレースを再開する場合があります。

尚、主催者及びサーバーの回線不良の際は、延期の決断を下します。同様に、スケジュール内にメンテナンスが入った場合も延期となります。



F. レース設定、ポイントなどについて

A. レース設定について

レースの設定は、以下の通りとします。

スタート方式	グリッドソート	ブースト、ペナルティ
グリッドスタート(フライング判定)	タイムによるグリッド	なし

タイヤ/燃料の消耗	雨・コース外でのグリップ低下	勝者決定後のレース継続時間
速い	リアル	180秒

車両の破損表現	メカニカルダメージ	スリップストリームの強さ
ON	強い	リアル

ドライビングオプション
ドライビングライン、TCS、ABSのみ

・タイヤ交換義務について

タイヤタイプはレーシングタイヤのみとし、前後別タイプの装着を許可すると同時に、いつ、どのタイヤを履くかを自由とします。

B. ポイント及びウェイトハンデについて

ポイント及びウェイトハンデについては、以下の通りとします。

順位	1	2	3	4	5	6	7
ポイント	100	90	80	70	60	50	40
ウェイト(kg)	40	36	32	28	24	20	16

順位	8	9	10	11	12	13	14
ポイント	30	20	10	0	0	0	0
ウェイト(kg)	12	8	4	0	0	0	0

順位	予選落ち	欠席
ポイント	0	0
ウェイト(kg)	-20	0

・予選落ちの中で積まれているウェイトが 19kg 以下の場合、一律 0(ウェイト無し)となります。

・決勝出走台数が 10 台以下の場合や、レースが規定時間(または周回数、その内赤旗終了時は掲示された周を用いる)の 50%未満で終了した場合は、獲得ポイントが半分になります。

・ペナルティ対象者はこれに加えて追加ウェイトを課される場合があります。

また、TTSS には特別ポイントが設けられます。

1. 皆勤賞

全戦で決勝レースに参戦し全て完走扱い(ゲーム内リザルトに掲載されること)を受けたドライバーには、最終的な獲得ポイントに+50 されます。

2. ファステストラップ賞

各決勝レースのファステストラップを記録したドライバーに、各レース後のポイントから+10 されます。

C. 決勝のコースコンディションについて

コースコンディションを変更できるコースは、コースの天気、開始時刻、時間進行倍率、天候変化の速さ、路面水量を、フリーソフト「抽選王」を用いて、ランダムに決定します。(運営陣は、このソフトを使い公平にコンディションを決定することを誓約します)

また、コースコンディションの抽選模様は、後述のニコニココミュニティ内で放送されることがあります。

コースコンディションの決定は決勝前日までに行われ、決定後すぐに詳細が HP に記載されます。この情報は公式通知に記載されますので、決勝前に必ずご確認ください。

尚、各ラウンドでコースコンディションが雨天方向に偏っている場合は、次戦を晴天固定で行うことがありますのでご了承ください。



G.ペナルティについて

当イベントでは様々なレギュレーション違反行為及び危険行為についてペナルティが与えられます。ペナルティが重いと参加停止処分及び参加資格はく奪などの裁定を下す場合がありますのでご注意ください。

・ペナルティの与え方について

該当ドライバーがレギュレーション違反や危険行為をした場合、運営は以下の方法でペナルティを与えます。

- ①タイムの加算、及び抹消(予選時のみ)
- ②順位降格(与えられるウェイトは降格前のもので、獲得ポイントは降格後のものになる)
- ③追加ウェイト(重さは違反の程度、頻度による)
- ④参加停止処分、参加資格はく奪処分
- ⑤その他、然るべき処置を取る。

具体的な違反行為について

違反行為は具体的に挙げると限りがありませんので、よくある事象のみ取り上げます。

・ショートカット

ショートカットの基準や判断は各レース、各状況において異なります。コースごとの基準においては公式通知に詳細が挙げられる予定ですのでそれをご確認下さい。

状況ごとの基準においては、全てこうなるとは限りませんが、例えば危険回避などの場合は違反とはみなされません。

・他車への接触行為

TTSS は WTCC、BTCC のようなものではありませんので、ダメージの無い接触行為でも場合によっては(複数回の接触など)ペナルティの対象となる場合があります。

・コメント行為

予選や決勝を行っている最中に、ゲーム内及び放送ページにコメントをする行為を禁止します。

(コメント表示によるゲーム内画面を塞ぐ回数の削減と、ドライバーの走行意思を問う為)どのタイミングから違反對象かは場合によりますが、基本的にはカウントダウン開始～走行終了後ロビーに戻される際の暗転までと考えて下さい。運営からゲーム内コメントで直接コメント行為への指示(一時的な許可など)がある場合もあります。尚、コメント行為につきましては運営陣が常にコメントの確認を取っています。

その他、違反行為につきましてはその都度運営側で協議し裁定を下します。

TTS に参加した方への追加ペナルティ

TTS に参加登録をしたドライバーのうち、ペナルティにより PP を一定以上下げられたドライバー、もしくは欠席届を欠席ラウンド全体のうち一定割合以上送らなかった、出席レースが著しく少なかったドライバーは、TTSS 参戦の際ペナルティが与えられます。

追加ペナルティ	該当ドライバー	ペナルティ内容
A	TTS においてペナルティにより下げられた PP が 3~4 のドライバー	ウェイトハンデ 10kg
B	TTS においてペナルティにより下げられた PP が 5~6 のドライバー	ウェイトハンデ 20kg
C	・TTS においてペナルティにより下げられた PP が 7~8 のドライバー ・欠席したレースのうち、欠席届を出した割合が 50%未 満のドライバー	・ウェイトハンデ 30kg
D	・TTS においてペナルティにより下げられた PP が 9 以 上のドライバー ・欠席したレースのうち、欠席届を出した割合が 25%未 満のドライバー	・ウェイトハンデ 40kg

※ペナルティにより下げられた PP の中に、ショートカットペナルティは含まれません。

※出席レース数 ≤ 欠席レース数だったドライバーにのみ欠席届提出率の判定が適応されま
す。

・該当ドライバー欄は、一つでも当てはまれば該当となります。

・追加ペナルティの有無は該当ドライバーが参加申請を全て済ませ、運営が参加可能と判
断した段階で、エントリーリストに参戦ペナルティと共に明記します。

H.その他

・放送について

TTSS の予選及び決勝レースは、以下のニコニココミュニティで放送されることがあります。

<http://com.nicovideo.jp/community/co167627>

参加ドライバーは、放送中の画面の視聴などで走行に支障をきたしてはいけません。

・テストレースについて

テストレースは、イベントのメインスケジュール(開幕戦)開始前、及びメインスケジュール中に行われます。

主な目的として、実践的なマシンの性能差の把握、練習場所の確保、決勝レース時のリハーサルがあります。

TTSS が定義するテストレースは 2 種類あり、1 つ目は上述のニコニココミュニティ内外等で人が一定数集まり次第行われる数周のスプリントレース(不定期)、2 つ目は予め日時などを定め、本番とほぼ同じ流れで 1 時間程度の耐久レースを行う、というものです。

前述はメインスケジュール中にも行われることがありますが、後述はメインスケジュール前にのみ行われます。後述の場合、詳しい内容が公式通知に記載されますので、そちらをご確認下さい。

・開催場所、クラブについて

TTSS の予選、及び決勝レースは、GT6 内、**totoofficial** クラブ(ID: 1031846)で行われます。

このクラブは参加自由型となっており、予選や決勝時間外に TTSS の練習部屋をクラブ内で建てることを許可します。是非ご活用下さい。

・レース外での交流について

totoofficial では、各イベントにおいてゲーム内外での参加者同士の交流をある程度重視しています。

ツイッターなど、SNS アカウントを所持している方は、TTSS における個人的な情報(練習状況等)を投稿していただき、他の参加者と交流していただくことを強く願っています。

ツイッターの場合、**totoofficial** 用ハッシュタグとして **#ととおふ** を使用することを決定いたしましたので、是非ご活用下さい。このハッシュタグは **totoofficial** 関連の情報を運営が告知する際にも使用します。

・連絡先、公式アカウントについて

TTSS のレギュレーション及び **totoofficial** に関する質問、要望などにつきましては、以下の連絡先を通じてお伝え下さい。不明な点等も遠慮なくご質問下さい。

PSID : toto433

ツイッター : **@toto433_GT**

尚、これらのアカウントは、**totoofficial** の公式アカウントとしても扱われます。特にツイ

ツイッターアカウントの場合、急な連絡がある場合はこちらから先に告知することが多いので、ツイッター未使用者などは登録とフォローを推奨します。

・決勝レース後の審議受付について

TTSS では、決勝レース後ドライバーからの審議受付を行います。

決勝レース中、ドライバー、マシン間でのトラブルが発生し、かつドライバー自ら審議を希望する場合のみ受付が認められます。

受付は決勝レース 2 日後の 23:59 までに、PSID : toto433 宛にメールを送信して下さい。

その際、メールタイトルは「第〇戦審議受付」（〇には該当するラウンド数を記入）とし、

メール本文には、「いつ、どこで、誰と、何があったか」を詳しく明記して下さい。

正しく記入されてない場合は、受理されない可能性があります。

また、この審議受付は必ず個々のトラブルに白黒を付け、その上で非があったドライバーに対しペナルティを与えることを保証するものではありませんので予めご了承下さい。



<よくある質問>

Q1.既にエントリーを済ませたが、チームを結成/解散したい。

A.エントリー後のチーム結成の際は、既にエントリーを済ませているドライバーが予め運営に報告した上で、チームメンバーとなる方が参加申請を行う必要があります。この際、チーム名の変更を行えますが、既にエントリーを済ませているドライバーが予め運営に報告する際、それと同時に伝えておく必要があります。

チーム結成後のチームポイントは一律 0 でスタートします。結成前までに獲得したポイントは反映されません。

チーム解散の場合は、チームメンバーの片方(もしくは両方)が運営に予め報告した上で、メンバーの両方が参加申請フォームにこれから使うチーム名をチーム名欄に記入、また解散の旨を誓約文の箇所に書き、エントリー区分を個人エントリーにした上で送信する必要があります。この際、その他の記入箇所は記入自由の項目を除き解散時の内容と同じものを記入して下さい。

また、チーム解散の申請は間隔を空けず、できるだけいっぺんにお願いします。

これらを手続きを行う際は、相方に十分連絡をした上で行って下さい。上記に関するトラブルについて、運営側は一切の責任を負いません。

Q2.決勝レース中の透明化はありか。

A.様々なトラブル防止のため、透明化は行わないで下さい。

Q3.予選ができず欠場することになったが、決勝は時間があるから走れるんだけど。

A.決勝の参加台数に本来の枠から 1 台以上空きがある場合のみ、決勝の特別参加が認められます。ただし、以下の条件があります。

- ・本予選日の 23:59 の段階で欠場届が受理されていなければならない。
- ・欠場届に、「決勝は時間があるため走れる」という旨の文章が必要。同時に、決勝のルール作成後に放送や PSN メールで待機中である旨の連絡が必要。
- ・決勝の空き枠よりも特別参加希望台数が多い場合は、欠場届を早く出した順に参加できる。
- ・特別参加車両のスタートグリッドは、予選最後尾の後ろにゼッケン番号の小さい順に並ぶ。
- ・見えないバグ等の原因が特別参加車両の場合は、優先的にレース不参加となる。

<更新履歴>

・バージョン 2.01

レギュレーション全体の改定。

・バージョン 2.02(2月24日)

C項目、「各レースの詳細及び開催日の告知について」を追加。

D項目、決勝参加台数が10台以下の場合のレース設定を変更。総エントリー台数が少ないと判断した場合の対応を記載。

E項目、予選方式を変更。

・バージョン 2.03(4月14日)

TTS参加者への追加ペナルティで、参加条件の追加誓約文を撤廃。

その他、誤字、脱字の訂正。

・バージョン 2.04(6月28日)

ポイント減算の判定基準について追記。

序文に相当する文章を追加。

コメントによるペナルティについて一部緩和。

その他、誤字、脱字の訂正。

・バージョン 2.05(7月1日)

皆勤賞の説明文に追記。欠席方法に一部訂正。

運営陣補佐及び解説役の受付期限を変更。

その他、誤字、脱字の訂正。

・バージョン 2.06(7月7日)

レース成立条件について記載。

・バージョン 2.07(9月15日)

よくある質問を追加。OBの説明、レース成立条件に追記